

Horber Ritterspiele

Einmal im Jahr wird das Neckarstädtchen Horb Szenarium einer bedeutenden Zeitreise. Zum 24. Mal wird am 3. Juni-Wochenende das Rad der Geschichte um ca. 500 Jahre zurückgedreht. Die Besucherinnen und Besucher der Horber Ritterspiele merken schnell, dass sie das Portal in eine andere Welt durchschreiten.

Im Mittelpunkt des lebhaften Treibens bietet die historische Stadtkulisse den perfekten Rahmen, wenn Ritter auf wendigen Rössern in Tjost und Lanzenstechen Turniere austragen und wenn die Gassen und Plätze der Innenstadt von Rittern in Rüstung, von Gauklern, Edelleuten in prächtigen Gewändern, von Markthändlern, Spielleuten, Lagerleuten und Schwertkämpfern bevölkert sind und die Tavernen mit Speis und Trank zur Einkehr locken.

Begeben Sie sich auf eine spannende Zeitreise und tauchen Sie bei den Horber Ritterspielen in die Zeit des Mittelalters ein. Näheres zu Turnieren und Tickets gibt es auf www.ritterspiele.info



Wegezoll (Tageskarte ohne Turnier)

Samstag 10-20 Uhr | Sonntag 10-18 Uhr

Standard ohne Ermäßigungen	10,- €
Ermäßigt Kinder von 6 bis einschl. 11 Jahren; Schwerbehinderte*	6,- €
Freier Eintritt Kinder unter 6 Jahren, Begleitpersonen von Schwerbehinderten**	0,- €
Gruppen ab 20 Personen pro Person Buchung ausschließlich über die Stadtinfo	9,- €

Turnierkarten

Samstag 13.00 Uhr + 17.30 Uhr + 22.00 Uhr

Sonntag 11.30 Uhr + 15.30 Uhr

Im Preis für das Turnier ist der Wegezoll (Eintritt) enthalten.

Turnier Standard Nummerierter Sitzplatz inkl. Wegezoll ohne Ermäßigungen	19,- €
Turnier Ermäßigt Nummerierter Sitzplatz inkl. Wegezoll Kinder von 6 bis einschl. 11 Jahren; Schwerbehinderte*	15,- €
Freier Eintritt Kinder unter 6 Jahren ohne eigenen Sitzplatz; Begleitpersonen von Schwerbehinderten**	0,- €

Besucher mit vollständiger mittelalterlicher Gewandung und Kinder von 6 bis einschließlich 11 Jahren erhalten je einen Getränkegutschein in Höhe von 3,- €.

* Bei Vorlage des gültigen Schwerbehindertenausweises
** Nach Vorlage des Schwerbehindertenausweises mit dem Kennzeichen B im Ausweis

**Tickets online sichern
mit Sitzplatzauswahl!
www.ritterspiele.info**



Horb ist verkehrsgünstig gelegen und per Auto, Bus und Bahn sowie mit dem Fahrrad über den Neckartalradweg sehr gut erreichbar.

Mit dem Auto:

Horb liegt direkt an der Autobahn A81 zwischen Stuttgart und Singen. Ab der Ausfahrt Horb (Ausfahrt Nr. 30) sind Sie in nur wenigen Minuten beim Ritterspielgelände.

Parkmöglichkeiten:

Parkplätze in der Horber Innenstadt sind entsprechend ausgeschildert. Zusätzlich stehen Parkplätze in den umliegenden Parkhäusern zur Verfügung.

Mit der Bahn:

Die Horber Ritterspiele sind mit der Bahn perfekt aus Richtung Stuttgart und Singen zu erreichen. Ebenso aus Richtung Tübingen, Pforzheim und Freudenstadt. Vom Horber Bahnhof sind es nur zwei Gehminuten zum Ritterspielgelände.

Hinweise:

Bitte bringen Sie keine Speisen, Getränke und Waffen, die unter das Waffengesetz fallen, mit auf das Gelände. Hunde sind angeleint und unter Ausschluss jeglicher Haftung erlaubt.

Weitere Auskünfte erhalten Sie bei:

Stadtinformation Horb
Mühlener Straße 2
72160 Horb a. N.
Tel. 07451 901-200
stadtinfo@horb.de

DIE GRÖSSTEN RITTERSPIELE
IN BADEN-WÜRTTEMBERG



17.-19. Juni 2022

*Ritterturnier
Mittelaltermarkt
Lagerleben
Kinderritterspiele
Konzerte*



HORB
am Neckar

Elke Cosmo (mpos), Stadt Horb, Christian Volk

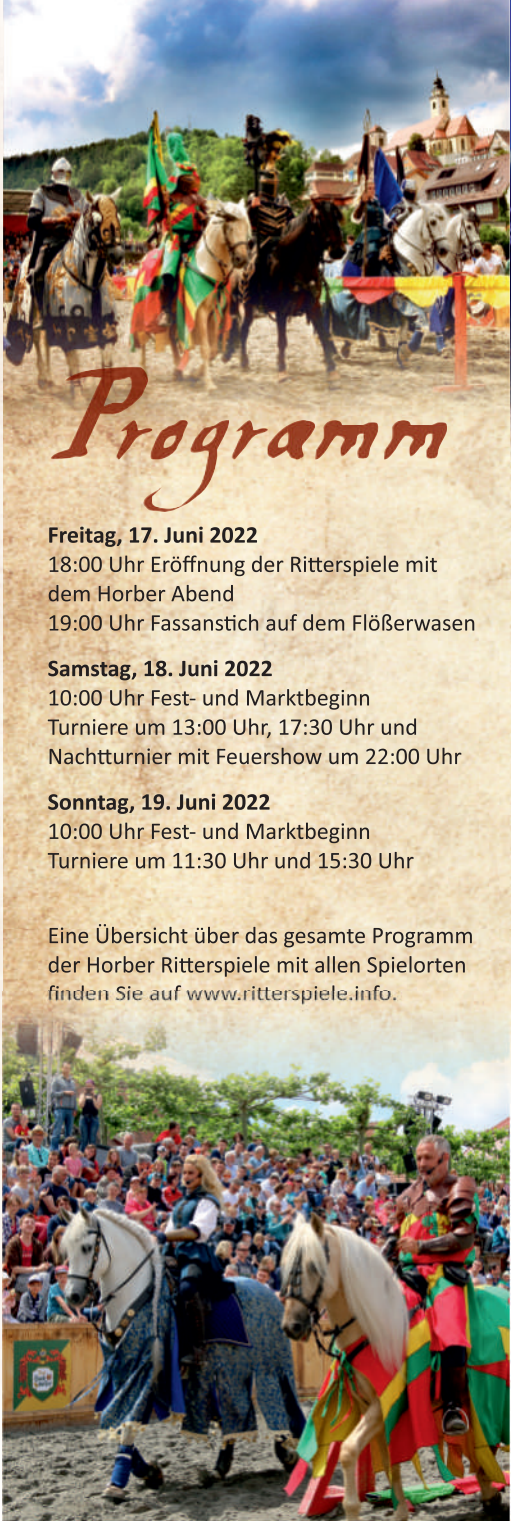
Folgen Sie uns auf:

@RitterspieleHorb

@horber_ritterspiele

www.ritterspiele.info

Mit freundlicher
Unterstützung durch:



Programm

Freitag, 17. Juni 2022

18:00 Uhr Eröffnung der Ritterspiele mit dem Horber Abend
19:00 Uhr Fassanstich auf dem Flößerwasen

Samstag, 18. Juni 2022

10:00 Uhr Fest- und Marktbeginn
Turniere um 13:00 Uhr, 17:30 Uhr und
Nachtturnier mit Feuershow um 22:00 Uhr

Sonntag, 19. Juni 2022

10:00 Uhr Fest- und Marktbeginn
Turniere um 11:30 Uhr und 15:30 Uhr

Eine Übersicht über das gesamte Programm der Horber Ritterspiele mit allen Spielorten finden Sie auf www.ritterspiele.info.



Ritterturniere – NEU mit „Horber Vertrag“

Der absolute Höhepunkt bei den Ritterturnieren ist die historische Vertragsunterzeichnung am Samstag und Sonntag auf dem Turniergeviert. König Maximilian zieht zu Beginn der Turniere mit seinem Gefolge, bestehend aus Herzögen, Adels- und Bürgerleuten, Geistlichen, Gauklern, Fanfarenzügen, Fahنشwingern, Kämpfern und Lagerleuten auf das Turniengelände ein, um die Vertragsunterzeichnung aus dem Jahr 1498 nachzuspielen. Im Anschluss werden spektakuläre Turniere mit Tjost, Schwertkampf und wagemutigen Stunteinlagen in rasanten Schaukämpfen ausgetragen. Mit viel Liebe zum Detail bringen Stuntreiter und Feuerartisten ihr Können bei der nächtlichen Feuershow zusammen.

Mittelalterkonzerte

Musikalische Programmschwerpunkte sind in diesem Jahr am Freitag- und Samstagabend die „Balkanband ORO“ mit Sängerin „Mirimah“. ORO spannt das musikalische Band zwischen Orient und Okzident – ein Musikstil, den es erstmals im Jahr 2019 bei den Horber Ritterspielen gab. Die „Band Holzklasse“, vormals Metusa, fegt abermals mit viel Temperament über die Bühne.

Gaukler & Spielleute

Zum bunten Volk der Horber Ritterspiele gehören an beiden Tagen die Spielleute „G’hörsturz“, „Spectaculatus“, „Triskilian“, „Dopo Domani“ mit Gaukler „Malonius“, Harfenist „Arno von der Biegenburg“, die Tanzgruppe „Domenico“, der „Fanfarenzug Rottenburg“, die „Fahنشwinger Hohentwiel“ sowie die Stelzenläuferin „Lidia Buonfino“ und allerlei Schabernack treibende Gesellen. Den Schalk im Nacken haben auch das Gauklerduo „Fagus & Fraxinus“, – sie sind Magier und Scharlatane im mittelalterlichen Gewand. Sie erzählen Geschichten von Helden, Schurken und Hellscherinnen und hantieren mit Keulen und Messern.



Mittelalterlicher Markt

Der Markt schlängelt sich durch die historischen Gassen der Horber Innenstadt und verleiht der Veranstaltung mit ihren Düften und Klängen einen unverwechselbaren Charakter. Über 150 Markt- und Handwerksleute bieten ihre Waren feil. Auf dem Markt tummeln sich Glasmaler, Kunstschlosser, Drechsler, Seifensieder, Färber, Töpfer, Lederer, Weber, Wahrsager und Kartenleger. Sie können dem Waffenschmied, dem Elixierhändler und dem Korbflechter hautnah über die Schulter schauen. Wo sonst gibt es solch eindrucksvolle Erlebnisse?

Speis & Trank

Drei Tage lang können sich die Gäste der Horber Ritterspiele ganz besonderen Gaumenfreuden hingeben. An mittelalterlich dekorierten Ständen locken außergewöhnliche Speisen wie Dinnede, Rosenküchle, Entenkeule, Käsespätzle, Spanferkel und vegetarische Drachenspieße mit fruchtig feuriger Soße. Dazu gibt es kühles Ritterbier und honig-duftenden Met.



Kinderritterspiele

Die Wiese im Alten Freibad gehört am Ritterspiele-Wochenende ganz den Nachwuchs-Rittern und -Burgfräuleins. Hier erwartet die kleinen Besucher und Besucherinnen ein vielfältiges und kreatives Familienprogramm. So können die Kinder bei Bogen- und Katapultschießen ihre Geschicklichkeit unter Beweis stellen, „Klaus Klücklich“ und seine Riesenseifenblasen bestaunen, im historischen Holzriesenrad fahren, Kerzen ziehen und sich bei den Wasserspielen erfreuen. Bereits zum zweiten Mal bietet das Jugendreferat der Stadt Horb verschiedene Spiel-, Bastel- und Mitmachaktionen für Kinder an.



Lagerleben

Mittelalter „zum Anfassen“ gibt es für die Besucher der Horber Ritterspiele natürlich auch wieder im Ritterlager am Neckarufer. Dort wird den Besucherinnen und Besuchern ein authentischer Blick in das Alltagsleben vor rund 500 Jahren gewährt. Hier leben, essen und schlafen verschiedenste mittelalterliche Gruppen drei Tage lang wie anno dazumal.

Stand: April 2022. Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen vorbehalten.



Folgen Sie uns auf:

@RitterspieleHorb

@horber_ritterspiele

www.ritterspiele.info