

Horber Ritterspiele

Drachenblut und Hexenfeuer – wer die Horber Ritterspiele besucht, merkt schnell, dass er das Tor in eine andere Welt durchschreitet. Vom 14. bis 16. Juni 2019 sind die Gassen und Plätze der Horber Innenstadt wieder von Rittern, Gauklern und Edelleuten sowie von Markthändlern, Spielleuten und Schwertkämpfern bevölkert.

Auf dem Turniergeviert übertreffen sich Reiter auf wendigen Rössern in Tjost und Lanzenstechen, in den Tavernen und beim Rittermahl kann man sich drei Tage lang besonderen Gaumenfreuden hingeben. Bei den Kinderritterspielen erwartet Familien neben Katapultschießen und Greifvögelvorführungen außerdem viele spannende Spiel-, Bastel- und Mitmachangebote. Und nicht zuletzt gibt es Mittelalter zum Anfassen im Ritterlager am Neckarufer. Hier leben, essen und schlafen verschiedenste mittelalterliche Gruppen drei Tage lang wie anno dazumal.

Begeben Sie sich am 3. Juni-Wochenende auf eine spannende Zeitreise und tauchen Sie bei den Horber Ritterspielen in die Zeit des Mittelalters ein. Näheres zu Turnieren, Tickets sowie zum Rittermahl gibt es auf www.ritterspiele.com.



ritterspiele.com

**Horber
Ritterspiele**

Zölle und Turniere

Am Freitag ist der Besuch des Marktes und des Horber Abends für alle Besucher kostenfrei. Am Samstag und Sonntag ist für den Eintritt zu den Horber Ritterspielen ein Entgelt zu entrichten.

Wegezoll (Tageskarte ohne Turnier)

Erwachsene (ab 12 Jahre)	13,- €
Ermäßigt*	6,- €
Mittelalterlich gewandert	10,- €
Familienticket (2 Erwachsene und 2 eigene Kinder)	33,- €

Freier Eintritt für Kinder unter 6 Jahren,
Schwerbehinderte 100 % mit Begleitperson**

* für Kinder von 6 bis einschließlich 11 Jahren und für Schwerbehinderte unter 100 % nach Vorlage des Schwerbehindertenausweises
** nach Vorlage des Schwerbehindertenausweises und Eintrag „mit Begleitperson“

Turnierkarten (freie Platzwahl)

Turniere am Samstag um 13:00 und 17:30 Uhr sowie Sonntag um 11:30 und 15:30 Uhr	
Sitzplatz	6,- €
Stehplatz	4,- €
Nachtturnier mit Feuershow am Samstag um 22:00 Uhr	
Sitzplatz	8,- €
Stehplatz	6,- €

Hinweis: Turniere nur in Verbindung mit Wegezoll. Ermäßigungen werden dort bereits berücksichtigt.

Alle Tickets sind an der Tageskasse oder im Vorverkauf bei der Horber Stadtinformation, Mühlener Straße 2, 72160 Horb am Neckar, erhältlich.
Turniertickets gibt es auch im Online-Vorverkauf (zzgl. Gebühr) unter www.ritterspiele.com.

ritterspiele.com

**Horber
Ritterspiele**

Anfahrt und Parken

Horb ist verkehrsgünstig gelegen und per Auto, Bus und Bahn sowie per Fahrrad über den Neckartalradweg sehr gut erreichbar.

Mit dem Auto:

Horb liegt verkehrsgünstig an der Autobahn A81 zwischen Stuttgart und Singen. Ab der Ausfahrt Horb (Ausfahrt Nr. 30) sind Sie in nur wenigen Minuten beim Ritterspielgelände. (Navigationssystem: Mühlener Straße, 71260 Horb am Neckar).

Parkmöglichkeiten:

Parkplätze in der Horber Innenstadt sind entsprechend ausgeschildert. Zusätzlich stehen Parkflächen in den umliegenden Parkhäusern zur Verfügung.

Mit der Bahn:

Die Horber Ritterspiele sind mit der Bahn perfekt aus Richtung Stuttgart und Singen zu erreichen. Ebenso aus Richtung Tübingen und Pforzheim. Vom Horber Bahnhof sind es nur zwei Gehminuten zum Ritterspielgelände.

Hinweise:

Bitte bringen Sie keine Speisen, Getränke und Waffen, die unter das Waffengesetz fallen, mit auf das Gelände. Hunde sind unter Ausschluss jeglicher Haftung erlaubt.

Weitere Auskünfte erhalten Sie bei:

Stadtinformation Horb
Mühlener Straße 2
72160 Horb a. N.
Tel. 07451 901-200
E-Mail: stadtinfo@horb.de



DIE GRÖSSTEN RITTERSPIELE
IN BADEN-WÜRTTEMBERG

Horber Ritterspiele

14.-16. Juni 2019



Ritterturnier
Mittelaltermarkt
Lagerleben
Rittermahl



HORB
am Neckar

ritterspiele.com

ritterspiele.com

Programm

Freitag, 14. Juni 2019

18:00 Uhr Fest- und Marktbeginn

19:00 Uhr Fassantrieb auf dem Flößerwasen

Samstag, 15. Juni 2019

10:00 Uhr Fest- und Marktbeginn

Turniere um 13:00 Uhr, 17:30 Uhr und

Nachturnier um 22:00 Uhr

Rittermahle (inkl. Turnier) um 11:00 Uhr, 15:30 Uhr

und 20:00 Uhr

Sonntag, 16. Juni 2019

10:00 Uhr Fest- und Marktbeginn

Turniere um 11:30 Uhr und 15:30 Uhr

Rittermahle (inkl. Turnier) um 10:30 Uhr und 14:15 Uhr

Eine Übersicht über das gesamte Programm der Horber Ritterspiele mit allen Spielorten finden Sie auf www.ritterspiele.com.



Freier Internetzugang
in der Horber Innenstadt

Mit freundlicher Unterstützung durch:



Ritterturniere

Schwere Rüstungen, glänzende Schwerter und splitternde Lanzen: Kühne Ritter liefern sich hoch zu Ross spektakuläre Schaukämpfe und entführen die Zuschauer mit perfekter Reitkunst in die faszinierende Zeit des Mittelalters und des edlen Turniers. Dreh- und Angelpunkt der Horber Ritterspiele ist wieder der Turnierplatz direkt am Neckarufer. Ein weiterer Höhepunkt im diesjährigen Programm ist das Nachturnier am Samstagabend.

Mittelalterkonzerte

Was wären die Horber Ritterspiele ohne mittelalterliche Musik? Bereits am Freitag, 14. Juni stehen beim Abendkonzert zwei Top-Gruppen auf der Bühne: „Die Streuner“ um 20:30 Uhr und „Metusa“ um 22:30 Uhr. Am Samstag, 15. Juni spielt um 20:30 Uhr erstmals die Balkanband „ORO“ in Horb. Vier Musiker und Tänzerin Mirimah spannen das musikalische Band zwischen Orient und Okzident, bevor um 22:30 Uhr abermals „Metusa“ die Massen begeistert.

Gaukler & Spielleute

Narren, Gaukler, Spielleute und Minnesänger ziehen drei Tage lang musizierend und Schabernack treibend durch die historischen Gassen Horbs und unterhalten mit viel Witz, Artistik und Musik. Am Samstagabend begeistern Gaukler und Spielleute dann gemeinsam beim großen Tavernenspiel.



Mittelalterlicher Markt

Über 150 Händler und Handwerker präsentieren sich beim Mittelaltermarkt in den historischen Gassen der Innenstadt und verleihen der Veranstaltung ihren unverwechselbaren Charakter. Händler bieten hier ihre Waren feil, Handwerker lassen sich gerne über die Schulter schauen und zeigen ihre Fertigkeiten.

Speis & Trank

Drei Tage lang können sich die Gäste der Horber Ritterspiele ganz besonderen Gaumenfreuden hingeben. An mittelalterlich dekorierten Ständen locken außergewöhnliche Speisen wie Dinnede, Rosenküchle, Entenkeule, Käsespätzle, Spanferkel und vegetarische Drachenspieße mit fruchtig feuriger Soße. Dazu gibt es kühles Ritterbier und honig-duftenden Met.



Kinderritterspiele

Die Wiese im Alten Freibad gehört am Ritterspiel-Wochenende mit einem vielfältigen und kreativen Familienprogramm ganz den Kleinsten. So können die Kinder bei Bogen- und Katapultschießen ihre Geschicklichkeit unter Beweis stellen, im historischen Holzriesenrad fahren, sich bei den Wasserspielen austoben oder die anmutigen Greifvögelvorführungen bewundern. Zudem können beim Horber Jugendreferat unter anderem Ritterschilder und mittelalterliche Gewänder bemalt oder interessante Fadenbilder mit Nägeln selbst hergestellt werden. Außerdem wartet eine spannende Kinder-Ritter-Rallye mit tollen Preisen auf die Kleinen.



Rittermahl beim Turnier

Speisen wie einst die Ritter und Edelleute: Schauplatz der historischen Tafel wird erstmals direkt neben dem Turnierplatz mit bester Sicht auf das rasante Ritterturnier sein. Marketenderinnen servieren dazu köstliche, mittelalterliche Speisen und passende Getränke aus stielichten Krügen. Gaukler Tomberg ist für den nötigen Schabernack zuständig. Kurzweilige Unterhaltung gehörte schließlich auch im Mittelalter zu einem gelungenen Mahl, ebenso wie die musikalische Unterhaltung.

Das Rittermahl-Paket kann direkt beim Horber Stadtmarketing unter Tel. 07451 901-200 oder per E-Mail: veranstaltungen@horb.de gebucht werden.

Stand: Mai 2019. Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen vorbehalten.



Folgen Sie uns auf:

@RitterspieleHorb

@horber_ritterspiele

ritterspiele.com